

LO DICTAMINÓ LA JUEZA SARMIENTO

Fallo judicial a favor del Gobierno por Fibertel

La jueza federal María José Sarmiento rechazó el pedido de amparo presentado contra el Estado nacional que pide la declaración de inconstitucionalidad de la Resolución 100 que dio de baja la licencia de prestación de servicio de internet de la firma Fibertel.

En el fallo, la jueza (que había fallado a favor de Martín Redrado en enero último) señaló que los "perjuicios" que provoca la decisión del Gobierno nacional, según la solicitante del amparo, María Cristina Menéndez Behety, cliente de Fibertel, "no han sido acreditados en autos". ■

iPhone

El primer golpe se había dado: iPod había logrado posicionarse a la marca en un mercado que le resultaba casi desconocido. Pero quedaba otro desafío por delante, no menos importante: sostenerse.

¿Qué rubro de la tecnología podía ofrecerle a esta empresa la atención de millones de usuarios, garantía de desarrollo sostenido, y la posibilidad de vender miles de accesorios en software y hardware? ¡Por supuesto! ¡La telefonía celular!

Pero Apple sabía que no podía entrar en ese ámbito con “un producto más del montón”. Fue entonces cuando decidió, una vez más, “romper el molde”, y en 2007 lanzó al mercado el iPhone (www.apple.com/es/iphone), un teléfono que prescindía de algo casi infaltable en un smartphone hasta la fecha: teclas.

En un iPhone, la mayoría de las acciones se realizan interactuando con su enorme pantalla táctil. Esto, sumado a la conectividad Wi-Fi, un sistema operativo más que atractivo y aplicaciones que no desentonaban, hicieron de éste el “invento del año”, según la revista Time.

Tal fue la revolución que causó el iPhone en el mercado de la telefonía, que las marcas que hasta el momento eran consideradas líderes en el rubro se pusieron inmediatamente a trabajar sobre la base de ese concepto, y lanzaron al mercado lo que la prensa denominó “iPhone Killers” (asesinos del iPhone). Claro, ahora el desafío lo tenían las otras compañías, al tratar de demostrar que podían mejorar algo que, desde todo punto de vista, se había convertido en un verdadero “objeto de deseo”.

En la actualidad, casi no se concibe la inclusión de teclas numéricas en los smartphones, y el único complemento aceptado para una pantalla táctil es un teclado QWERTY.

Siguiendo con la historia del iPhone, en el año 2008 Apple lanzó su versión 3G, compatible con conexiones a Internet móviles de alta velocidad; y en 2009 hizo su presentación el iPhone 3GS, que a lo anterior sumaba cambios relevantes en cuanto a sus componentes internos, para garantizar una mayor velocidad de trabajo, junto con accesorios tan atractivos como GPS, acelerómetro y brújula digital.



1. Auricular para escuchar las llamadas 2. Salida para auriculares estéreo 3. Indicadores de conexión Bluetooth y nivel de batería 4. Indicadores de nivel de señal celular y conectividad a Internet 5. Accesos directos a aplicaciones 6. Acceso directo a la cámara 7. Brújula digital 8. App Store: la tienda online desde donde se compran o descargan aplicaciones 9. iTunes: la tienda online para comprar música 10. Funciones de teléfono 11. Correo electrónico 12. Navegador web 13. Acceso a funciones de reproductor multimedia 14. Indicador de la capacidad de almacenamiento del equipo 15. Logo de Apple retroiluminado

LA ACTUALIDAD: IPHONE 4

El presente de Apple está signado por el iPhone 4, su más reciente estrella, en el que se conjugan muchas de las soluciones que los usuarios venían pidiendo desde la aparición del primer smartphone de la serie.

Veamos qué características ofrece esta nueva propuesta:

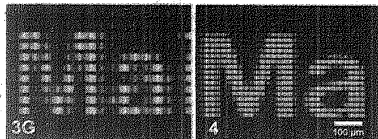
· **Procesador:** para este modelo se incluye el Apple A4 de 1 GHz, basado en arquitectura ARM, el mismo que incorpora su otra estrella: el iPad. Cuenta con un procesador de gráficos integrado y soporte para reproducir videos 720p a 30fps.

· **Conectividad:** al igual que en los modelos anteriores, iPhone 4 permite la conexión a Internet mediante Wi-Fi, sumado a las redes HSDPA a 7.2 Mbps y HSUPA a 5.8 Mbps. El equipo también incorpora un chip GPS y Bluetooth.

· **Cámaras:** la cámara dorsal fue mejorada, incrementando su resolución a 5 Megapíxeles y sumándole un flash de LED, además de la posibilidad de grabar videos a 720 p con 30 fps (mediante el software iMovie). De todas formas, la sorpresa la da su cámara frontal para hacer videollamadas.

· **Sensores:** a los acelerómetros ya existentes en versiones anteriores, se agregan ahora los giroscopios, que le dan al equipo una precisión mayor en cuanto a la detección de movimientos.

· **Autonomía:** la inclusión del procesador A4 permitió un mejor manejo de la energía, por lo que la firma promete hasta 7 horas de charla, 6 horas de navegación 3G, 10 de Wi-Fi, 10 horas de reproducción de videos y 40 para música, cerrando con 300 horas en modo de espera.

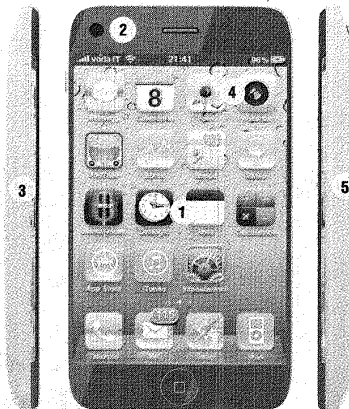


A la izquierda se puede ver la distribución de píxeles del iPhone 3Gs. A la derecha, la flamante pantalla del iPhone 4, con la tecnología Retina Display.

· **Cubierta:** el iPhone 4 es 24% más delgado que su predecesor, con tan sólo 9,3 milímetros de espesor. Además, la pantalla está cubierta por Gorilla Glass, un moderno cristal altamente resistente a golpes y rayones. Pueden corroborar esto en <http://digs.by/avPd4w>.

· **Sistema operativo:** equipo nuevo, sistema nuevo. Este iPhone estrena iPhone OS 4.0, que ofrece lo que tantos reclamaban: multitarea (correr varias aplicaciones a la vez). Además, soporta la posibilidad de interactuar con accesorios Bluetooth, como teclados.

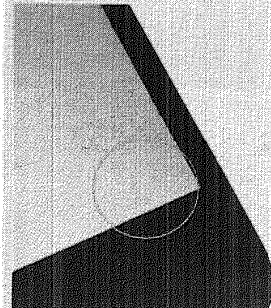
· **Pantalla:** sigue siendo de 3,5 pulgadas, pero ahora brinda una resolución de 960 x 640 píxeles con una relación de contraste 800:1 (cuatro veces más que el modelo anterior). Esto es gracias a la tecnología Retina Display, capaz de reunir más píxeles por pulgada.



1. Pantalla con tecnología Retina Display y cobertura Gorilla Glass, contra golpes y rayones
2. Cámara frontal para videollamadas
3. Cubierta de 9,3 mm de espesor
4. Sistema operativo iPhone OS 4.0 multitarea
5. Batería con una autonomía de 7 horas de charla y 300 horas en modo de espera

PRIMEROS PROBLEMAS

Pasados apenas unos días, los usuarios empezaron a vislumbrar y comentar sobre los primeros problemas detectados en algunos equipos de la serie iPhone 4. El primero fue la aparición de zonas amarillentas en determinados sectores de la pantalla, pero el más curioso está relacionado con una pérdida de recepción de señal cuando se toca la esquina inferior izquierda de la cubierta. Esto impide sostenerlo con esta mano sin correr el riesgo de perder llamadas. Pueden ver una prueba de esto en <http://digs.by/9ymWwR>.



El círculo rojo marca la zona donde aparecieron manchas amarillentas en algunos equipos de la serie iPhone 4.

IPAD

Hasta aquí queda muy clara la política de Apple en cuanto a esta nueva estrategia de incursión en mercados que antes le eran extraños: entrar haciendo mucho ruido y rompiendo con todos los paradigmas posibles.

Y así como lo hizo en el mercado de los smartphones con su iPhone, lo repitió para las tablet PC con iPad (www.apple.com/ipad), un dispositivo que arrancó con un ritmo vertiginoso de ventas: 1 millón de unidades mensuales.

A simple vista, el parecido es inevitable y hasta risueño: es similar a un iPhone gigante. Pero la realidad es que se trata de un dispositivo ideal para tener cerca del sillón, y usarlo cuando estamos aburridos o como complemento de otros sistemas de entretenimiento, como la TV.

En su esencia es una tablet PC, pero orientada específicamente a la distracción y el entretenimiento, a través de lo que se ofrece vía la App Store, por supuesto.

Al igual que en el iPhone, los botones físicos brillan por su ausencia. La principal interfaz es la pantalla multitáctil de 9,6 pulgadas basada en tecnología LED. Ésta cuenta con una tecnolo-

gía denominada IPS (in-plane switching), que permite ver la imagen sin problemas, incluso, desde un ángulo de 178° (casi imposible en un LCD).

Como no podía ser de otra modo, dispone de un acelerómetro que nos permite orientar la imagen según si el dispositivo está colocado de manera horizontal o vertical.

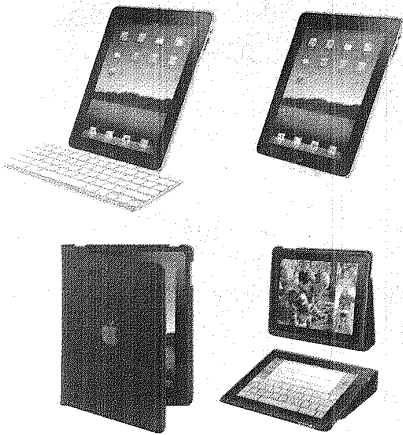
La tecnología multitouch nos da la posibilidad de manipular objetos en pantalla con enorme facilidad, ya que con sólo mover dos dedos, podemos agrandar o girar imágenes. Algo similar ocurre con los videos, textos y hasta juegos, que incluso podemos controlar inclinando el dispositivo, para usarlo a modo de volante.

Su peso es de apenas 600 gramos y tiene un grosor de 1,27 cm, lo que hace de este dispositivo algo tremendamente cómodo de llevar. Y si queremos más comodidad, podemos anexarle un teclado QWERTY o montarlo en una funda que nos permite pararlo como portarretratos o teclado.

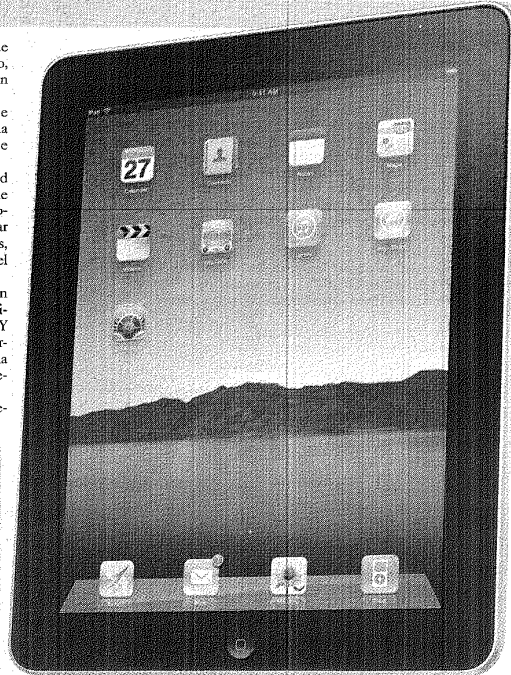
Para terminar, cabe destacar que la batería ofrece una autonomía de unas 10 horas de uso.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- PROCESADOR: APPLE A4 DE 1 GHZ BASADO EN TECNOLOGÍA ARM
- ALMACENAMIENTO: 16, 32 O 64 GB DE ALMACENAMIENTO EN FLASH
- CONECTIVIDAD: WI-FI 802.11N, 3G (HASTA 7,2 MBPS) Y BLUETOOTH 2.1 CON EDR
- AUTONOMÍA: 10 HORAS
- PANTALLA: LED DE 9,6 PULGADAS MULTITOUCH. CON TECNOLOGÍA IPS
- TAMAÑO: 1,27 CM DE GROSOR Y 600 GRAMOS DE PESO
- PUERTO USB: NO



Los accesorios que pueden anexarse al iPad le dan una mayor versatilidad, dependiendo del uso que queramos darle.



El iPad traslada toda la estética y el concepto que hizo popular al iPhone, a un dispositivo tablet. De hecho, tanto el sistema operativo como el procesador son los mismos.



La tecnología IPS nos permite ver la imagen con claridad, aun cuando nos situemos a 178° respecto al frente de la pantalla.

HARDWARE

BLACKFLIP

MOTOROLA BACKFLIP

El fabricante estadounidense sorprende con un smartphone que estrena factor de forma y se llevó todos los premios en la última CES.



SMARTPHONE
EMPRESA: MOTOROLA
PRECIO: US\$ 499 (EN EE.UU.)
SITIO WEB: WWW.REDUSERS.COM/US/J

Hasta el momento, en el mundo de los celulares, existían tres factores de forma: candybar, clamshell y slider. Pero no será de extrañar que dentro de unos años se estandarice el nombre de este equipo como un nuevo formato. Motorola BackFlip podría describirse como un smartphone clamshell o "con tapita", aunque con una particularidad: al cerrado, tanto la pantalla como el teclado quedan al exterior. Raro y poco estético, aunque funcional.

LA PRIMERA IMPRESIÓN

Al usar por primera vez el teléfono nos llamarán la atención al menos tres cosas. Por un lado, la touchscreen de 3,5 pulgadas capacitiva, similar a la del iPhone. Esto no sólo nos brindará una gran experiencia de usuario, similar a la del teléfono de Apple, sino que además sólo podremos usarla al presionarla con nuestros dedos, por lo que podemos llevarlo tranquilos en el bolsillo sin pulsarla por error.

En segundo término, el teclado posee unas teclas de tamaño generoso, en comparación con equipos de otros fabricantes y hasta del Motorola Milestone, el primer teléfono con Android de la compañía. Finalmente, al dorso de la pantalla se encuentra un touchpad que se puede accionar usando los dedos índices, que es un modo muy cómodo de bucear los menús de Android. No obstante, no funciona como en una PC, es decir, con el desplazamiento de una flechita en la pantalla, sino que permite ir de un control al anterior o al siguiente. Además, el touchpad incluye a la derecha una región de scroll para desplazarnos en documentos y sitios web.

EXPERIENCIA DE USO

El BackFlip incluye Android OS 1.5, por lo cual su uso es

bastante intuitivo. Incluye varios escritorios, donde podemos instalar diferentes widgets con actualización en tiempo real, como Twitter, Facebook, noticias vía RSS, el estado del tiempo, etcétera. Todo gracias a la magia de MotoBlur, un nuevo sistema que permite guardar todos nuestros datos (además de la autenticación para los widgets, también los contactos y otra info del teléfono) en la "nube" de Motorola. De este modo, se puede borrar todo el contenido del celular desde un browser en caso de robo o cambio de terminal y subirlo directamente en un nuevo teléfono compatible. En cualquiera de los escritorios nos encontraremos con tres botones en la pantalla: a la izquierda, uno para realizar llamadas; a la derecha, otro para acceder a la lista de contactos; y, en el medio, el que despliega la lista de aplicaciones. Allí hallaremos, entre otras, el navegador web, el reproductor de música, el lector de documentos de oficina y todas las aplicaciones de Google, como Gtalk y Maps. Este último sigue siendo ineficiente para usar el GPS, pero igual podemos descargar nuevas aplicaciones desde el icono Android Market presente en uno de los escritorios.

Desde esa lista de aplicaciones también accederemos a la cámara (también tenemos una tecla dedicada al costado del teléfono) de SMP. Advertencia: cuidado con las primeras fotos, pues el foco y el

flash están en la esquina inferior izquierda del teclado. La calidad de las fotos es muy buena y el flash es bastante potente, así que muchas "autofotos" pueden tomarse con exceso de luz. Además, incluye geoetiquetado automático de las imágenes, visualización al estilo "pase de página", pellizcos para hacer zoom, y capacidad para grabar videos en alta definición. Con respecto a la reproducción de música, debemos resaltar el alto volumen y la calidad de audio que despliegan los parlantes, algo poco frecuentes en teléfonos de todas las gamas. Pero, claro, la mejor calidad la obtendremos con los auriculares y, como el conector incluido es el estándar de 3,5mm, podremos usar los de nuestra preferencia.

EN SÍNTESIS

Motorola BackFlip es un teléfono que incluye una pantalla táctil de grandes prestaciones, un teclado muy cómodo y un factor de forma que es el gran diferencial del modelo con respecto a sus competidores. En su contra, debemos mencionar que el diseño –si bien es funcional– no es muy atractivo. Y la batería no dura todo lo que dice el fabricante, algo que se podría solucionar con otra corrección: actualizar a Android 2.1, la última versión del sistema operativo de Google.

Alejandro D'Agostino
adagostino@redusers.com



PUNTAJE 92%

- TAMAÑO DEL TECLADO
- INCLUSIÓN DE TOUCHPAD
- PANTALLA CAPACITIVA
- DISEÑO/VERSIÓN VIEJA DE ANDROID

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
 BANDAS 2G: GSM 850/900/1800/1900 MHZ
 BANDAS 3G: HSDPA 850/900/1900/2100 MHZ
 PROCESADOR: QUALCOMM MSM7201A 528 MHZ
 RAM: 256 MB
 SISTEMA OPERATIVO: ANDROID OS 1.5
 PANTALLA: TÁCTIL CAPACITIVA 3,1" - 320X480 PÍXELES
 ALMACENAMIENTO INTERNO: 2GB EN UNA TARJETA MICROSD
 SLOI DE EXPANSIÓN: MICROSD (HASTA 32GB)
 TECLADO: QWERTY - TÁCTIL - TOUCHPAD
 CONECTIVIDAD: 3G - WI-FI 802.11 B/G - BLUE-TOOTH 2.1
 CÁMARA: 5 MP C/ AUTOFOCUS, GEOETIQUETADO Y FLASH LED
 FORMATOS DE AUDIO: MP3, EAAC, WAV Y WMA9
 FORMATOS DE VIDEO: MP4, H.264, H.263 Y WMV9
 GPS: AUTÓNOMO. INCLUYE SOPORTE A-GPS
 BATERÍA: LITIO 1400 MAH
 AUTONOMÍA (STAND-BY/LLAMADA): 315 / 6 HORAS
 DIMENSIONES: 10,8 X 5,3 X 1,53 CM
 PESO: 133 G

